Charakterblatt (Vorderseite)

Name • _____ Kultur / Volk • _____ Beruf • _____

Stufe • _____
Erfahrungspunkte • _____
Magiebereich • _____
Magiepunkte • _____

Größe • _____
Gewicht • _____
Haarfarbe • _____
Augenfarbe • _____
Geschlecht • _____
Alter • _____

Eigenschaften

	Wert	Normal-bonus	Volks-bonus	Gesamt-bonus
Stärke •				
Geschicklichkeit •				
Konstitution •				
Intelligenz •				
Auftreten •				
Aussehen •				

Zauberspruchlisten

Nr.	Liste	Wahrscheinlichkeit

Sprachen

	Wert
1)	
2)	
3)	
4)	
5)	
6)	
7)	
8)	

Schwäche • _____
Persönlichkeit • _____
Beweggrund • _____
Gesinnung • _____
Besonderheiten • _____
_____

	Eigenschaft	Eigensch.-bonus	Gegenstandsbonus	sonstiger Bonus	Gesamtbonus
Defensivbonus:	Geschickl.:				
Widerstandswürfe gegen:					
Essenzmagie •	Intelligenz:				
Leitmagie •	Intuition:				
Gift •	Konstitution:				
Krankheiten •	Konstitution				

Rüstung
Typ •
Schild (+25 Defensivbonus): ❑
Helm (-5 auf Wahrnehmung): ❑
Armschienen (-5 auf Offensivbonus): ❑
Beinschienen (-5 auf Bewegungsmanöver): ❑

Geld:

Besondere Gegenstände: kg

Ausrüstung: kg

Traglastbehinderung: Stärke: _____ + _____ = _____ kg

Knickkante

(Rückseite)

Fertigkeiten:

	Stufenbonus	Eigenschaft	Eigenschaftsbonus	Berufsbonus	Gegenstandsbonus	sonstiger Bonus	Gesamtbonus	
Bewegung & Manöver:								
ohne Rüstung	❑❑	Geschicklichkeit				+0		B&M
Leder	❑❑❑	Geschicklichkeit				-15		B&M
verstärktes Leder	❑❑❑❑	Geschicklichkeit				-30		B&M
Kette	❑❑❑❑❑ ❑❑	Stärke				-45		B&M
Platte	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑	Stärke				-60		B&M
Waffenfertigkeiten:								
einhändige Klingenwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Stärke						OB
einhändige Schlagwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Stärke						OB
Zweihandwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Stärke						OB
Wurfwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Geschicklichkeit						OB
Schußwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Geschicklichkeit						OB
Stangenwaffen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Stärke						OB
Hauptfertigkeiten:								
Klettern	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Geschicklichkeit						B&M
Reiten	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intuition						B&M
Schwimmen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Geschicklichkeit						B&M
Spuren lesen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intelligenz						SM
Täuschungsfertigkeiten:								
Auflauern	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	—	XXX	XXX	XXX			SP
Schleichen/Verbergen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Auftreten						SP
Schlösser öffnen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intelligenz						SM
Fallen entschärfen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intuition						SM
magische Fertigkeiten:								
Runen lesen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intelligenz						SM
Gegenstände benutzen	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intuition						SM
Gezielte Zaubersprüche	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Geschicklichkeit						OB
Verschiedene & Nebenfertigkeiten:								
Wahrnehmung	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Intuition						SM
Körperentwicklung	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	Konstitution				+5		SP
Berufszauberbenutzung	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑	—	XXX	XXX	XXX			OB